

PROGRAMMA

Anno Scolastico 2022/2023

Classe 1° sez. C

Disciplina: **TECNOLOGIE INFORMATICHE**

Docente: **Prof. ACHILLE SASSO**

Docente ITP: **Prof.ssa SABRINA LUCARELLI**

Programma Svolto

n° UDA	UDA	n° u.d.	Unità didattiche	Argomenti svolti	Argomenti non svolti
1	Il Computer	1	Hardware e Software	<ul style="list-style-type: none"> Il Computer: concetti generali Componenti Hardware e periferiche di Input/Output Tipologie di Software Come avviene la comunicazione con l'elaborazione I principali linguaggi di programmazione 	
		2	Il Sistema Operativo Windows e la Gestione dei File	<ul style="list-style-type: none"> Funzioni base di Windows e la sua interfaccia grafica L'organizzazione dei <i>File</i> e <i>Cartelle</i> Operazioni di base per la gestione di <i>File</i> e <i>Cartelle</i> Differenza con il sistema operativo a <i>linea di comando</i> MS-DOS 	
2	Le Presentazioni Multimediali	1	Creare una Presentazione Multimediale	<ul style="list-style-type: none"> Generalità di Microsoft Power Point Creare, salvare e visualizzare una <i>presentazione multimediale</i> Modificare il <i>Layout</i> di una diapositiva, scegliere un tema, applicare uno sfondo, inserire immagini e testo 	

		2	Grafici, Oggetti e Collegamenti Ipertestuali	<ul style="list-style-type: none"> Inserire <i>forme geometriche</i> e <i>Smart Art</i> Creare un <i>collegamento ipertestuale</i> a diapositive, a file oppure a pagine Web. 	
		3	Effetti speciali: Animazioni e Transizioni	<ul style="list-style-type: none"> Impostare effetti di <i>Transizione</i> alla diapositiva Inserire <i>Animazioni</i> personalizzate Inserire degli <i>effetti audio</i> 	
3	La Videoscrittura	1	Creare e formattare un Testo	<ul style="list-style-type: none"> Creare un documento con Microsoft Word Formattazione del testo Inserimento di <i>Intestazione</i> e <i>Piè di pagina</i> nel documento Eseguire il <i>controllo ortografico</i> 	<ul style="list-style-type: none"> La <i>Stampa Unione</i>
		2	Oggetti grafici, Immagini, Forme	<ul style="list-style-type: none"> Inserire <i>ClipArt</i>, <i>WordArt</i> e immagini da Internet Inserire <i>Caselle di Testo</i> ed altre <i>forme geometriche</i> Personalizzare la formattazione degli oggetti grafici e delle immagini Gli strumenti di disegno 	
		3	Le Tabelle	<ul style="list-style-type: none"> Creare una tabella Scrivere e ordinare i dati nella tabella Inserire bordi e sfondi 	

4	Il Foglio Elettronico	1	Creare un Foglio di Lavoro e modificarne i Dati	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Generalità di Microsoft Excel ▪ Principali operazioni su un Foglio di Calcolo ▪ Inserire i dati e formattare le celle di un foglio di lavoro: attivare il menù Formato Celle ▪ Impostare la <i>pagina di stampa</i>, personalizzare l'<i>Intestazione</i> e il <i>Piè di pagina</i> di un foglio di lavoro ▪ Salvare una cartella di lavoro in <i>formato "pdf"</i> 	
		2	Formule e Funzioni	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Inserimento di formule ▪ Copiare le formule ▪ I <i>referimenti assoluti e relativi</i> ▪ Le principali <i>funzioni matematiche e statistiche</i>: SOMMA, PRODOTTO, POTENZA, RADQ, MEDIA, MIN, MAX, CONTA.SE ▪ La <i>funzione logica SE</i> ▪ La <i>formattazione condizionale</i> ▪ L'inserimento di dati con utilizzo di <i>Moduli</i> ▪ L'<i>ordinamento dei dati</i> e calcolo di <i>Subtotali</i> ▪ La ricerca di dati tramite i <i>Filtri</i> 	
		3	I Grafici	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Inserire un grafico in un Foglio di Lavoro ▪ Scelta del tipo di grafico: <i>Istogramma</i>, <i>Grafico a linee</i>, <i>Grafico a torta</i> ▪ Modificare i grafici 	

5	La Comunicazione in Rete	1	Le Reti Informatiche	<ul style="list-style-type: none"> Il funzionamento di <i>Internet</i> La navigazione e la ricerca in Internet 	
		2	I Social Media	<ul style="list-style-type: none"> Uso responsabile dei <i>Social Network</i> 	
		3	Realizzare semplici pagine Web: il linguaggio HTML		<ul style="list-style-type: none"> Il <i>linguaggio HTML</i> e la struttura di una pagina Web I <i>Tag HTML</i> di base, per modificare il testo, per inserire Immagini, Link, Liste e Tabelle nelle pagine Web
6	Fondamenti di Programmazione	1	Dal Problema all'Algoritmo	<ul style="list-style-type: none"> La risoluzione di problemi tramite l'Algoritmo I dati di Input e di Output Le istruzioni di <i>lettura, scrittura, assegnazione</i> Il <i>diagramma a blocchi</i> Le strutture di base di un algoritmo: <i>Sequenza e Selezione</i> Risoluzione di semplici problemi con utilizzo del software Flowgorithm 	<ul style="list-style-type: none"> La struttura di <i>Iterazione</i>
		2	Programmazione in linguaggio C++		<ul style="list-style-type: none"> Il linguaggio C++

7	Educazione Civica: la Cittadinanza Digitale.	1	L'Integrazione Digitale	<ul style="list-style-type: none"> ▪ <i>Cittadinanza Digitale e Digital Divide</i> ▪ <i>I rischi della Rete</i> ▪ <i>La Netiquette</i> ▪ <i>L'Integrazione Digitale</i> ▪ <i>Elaborare Presentazioni Multimediali</i> 	
---	--	---	----------------------------	--	--

GLI STUDENTI

Giuseppe Gustavo D'Agostino
Luigi Nuzzari
Nico Browni

I DOCENTI

Prof. Achille SASSO
Achille Sasso
Prof.ssa Sabrina LUCARELLI
Sabrina Lucarelli