

## **PROGRAMMA**

**Anno Scolastico 2022/2023**

**Classe 3 sez. A-INFORMATICA**

**Disciplina: Informatica**

**Docente/i: Prof. Violo Diego**

**Prof. Ceci Claudio**

**Programma Svolto**

n° UDA	UDA	n° u.d.	Unità didattiche	Argomenti svolti	Argomenti non svolti
1	Introduzione all'informatica ed elementi di programmazione	1	Informatica hardware e software	<b>X</b>	
		2	Programmare	<b>X</b>	
		3	La traduzione di un programma	<b>X</b>	
		4	Definizione e componenti di un algoritmo	<b>X</b>	
		5	Rappresentazione e verifica di algoritmi	<b>X</b>	
		6	Istruzione di I/O e l'assegnazione	<b>X</b>	
		7	Uso di costanti e variabili	<b>X</b>	
2	La selezione e i cicli	1	Struttura di una selezione	<b>X</b>	
		2	La selezione	<b>X</b>	
		3	Vari tipi di selezione	<b>X</b>	
		4	Selezione multipla	<b>X</b>	
		5	Struttura iterative	<b>X</b>	
		6	Struttura iterativa	<b>X</b>	
		7	Uso delle diverse strutture iterative	<b>X</b>	
		8	Ciclo con contatore	<b>X</b>	
		9	Cicli annidati	<b>X</b>	
3	La programmazione	1	Sottoprogrammi e funzioni		<b>X</b>

	complessa	2	Variabili locali e globali	<b>X</b>	
		3	I parametri e passaggio di parametri		<b>X</b>
		4	La ricorsione		<b>X</b>
4	Le strutture dati	1	Caratteristiche di un vettore	<b>X</b>	
		2	I vettori	<b>X</b>	
		3	Operazioni sui vettori	<b>X</b>	
		4	Ordinamento sui vettori		<b>X</b>
		5	Matrici	<b>X</b>	
		6	Operazioni su matrici	<b>X</b>	
		7	Caratteristiche di una tabella		<b>X</b>
5	Ed. Civica: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Agenda 2030 e sviluppo sostenibile</li> <li>• Cittadinanza digitale</li> </ul>	1	“Rigenerare Smartphone e computer per l’ambiente” RAEE LAB: ALLA SCOPERTA DEI RIFIUTI ELETTRICI	<b>X</b>	

**Eventuali integrazioni al piano di lavoro annuale previsto**

Nessuna.

**Compito di realtà – UdA interdisciplinare**

“Rigenerare Smartphone e computer per l’ambiente”

RAEE LAB: ALLA SCOPERTA DEI RIFIUTI ELETTRICI.



PROGRAMMA SVOLTO

Pag.4 di 4

GLI STUDENTI

Roberto Roberto  
Chiara Anna

IL/I DOCENTE/I

Dagoberto  
Anna