

<p><b>"ETTORE MAJORANA" DI CASSINO</b></p>	<p><b>Programma svolto</b></p>	<p><i>Mod. 18/PGDC</i></p> <p><i>Rev. 0</i> Pag.1 di 3</p>
--	--------------------------------	--

# **PROGRAMMA**

**Anno Scolastico 2022/2023**

**Classe 3 sez. C INF**

**Disciplina: INFORMATICA**

**Docente/i: Persichetti Mirella, Capitanio Roberto**

**Data di presentazione: 08/06/2023**

<p align="center">"ETTORE MAJORANA" DI CASSINO</p>	<p align="center"><b>Programma svolto</b></p>	<p align="center"><i>Mod. 18/PGDC</i></p> <p align="center"><i>Rev. 0</i> Pag.2 di 3</p>
--	---	--

## **Programma Svolto**

n°del modulo	Nome del modulo	Unità didattiche	Argomenti svolti	Argomenti non svolti
1	LE BASI DELLA PROGRAMMAZIONE	1    Informazione e rappresentazione dati	si	No
		2    La rappresentazione dei dati - codici	No	no
		3    Problemi e algoritmi	si	No
		4    Dati e istruzioni C++	si	No
		5    Diagramma di flusso	si	No
2	TECNICHE E LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE	1    L'approccio top- down – C++	si	No
		2    I dati strutturati – C++	si	No
		3    Array, matrici record e tabelle	si	No
3	COSTRUTTI LOGICI	1    Sequenza	si	No
		2    Selezione	si	No
		3    Iterazione	si	No
4	PROCEDURE E FUNZIONI	1    Passaggio di parametri per valore	si	No
		2    Passaggio di parametri per riferimento	si	No
5	ALGORITMI DI ORDINAMENTO	1    Ingenuo	si	No

<p>"ETTORE MAJORANA" DI CASSINO</p>	<p><b>Programma svolto</b></p>	<p><i>Mod. 18/PGDC</i></p> <p><i>Rev. 0</i> Pag.3 di 3</p>
---	--------------------------------	--

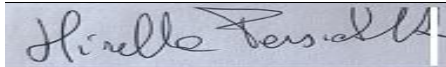
Eventuali integrazioni al piano di lavoro annuale previsto

**Progetti:** Gioco della morra cinese, battaglia navale, tombola

ALUNNI

IL DOCENTE/I

\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_