

PROGRAMMA

Anno Scolastico 2022/2023

Classe : II sez. C, D, G, M

Disciplina: STA INFORMATICA 3

Docente: MORELLI A.

Programma Svolto

n° UDA	UDA	n° u.d.	Unità didattiche	Argomenti svolti	Argomenti non svolti
1	Numeri e calcolatori	1	Aritmetica del computer	Sistemi di numerazione. I sistemi di numerazione : decimale, binario, ottale ed esadecimale. Conversione tra i vari sistemi. Aritmetica binaria: somma, prodotto, divisione e sottrazione	
		2	Codifica dell'informazione numerica ed alfanumerica	Rappresentazione delle informazioni. Il codice. Codifica e decodifica dell'informazione. Rappresentazione dei numeri reali Algebra booleana e logica	
2	Sistemi e telecomunicazioni	1	Sistemi e modelli	Il concetto di sistema. Caratteristiche e comportamento di un sistema. Classificazione dei sistemi. Rappresentazione dei sistemi: i modelli	

		2	Principi di telecomunicazioni	La comunicazione. Trasmettitore e ricevitore. Mezzi trasmissivi. Il sottosistema canale. Il rumore di un canale. La multiplazione. Le reti di telecomunicazione. La commutazione. Trasmissione di segnali digitali. Campionamento e quantizzazione di un segnale analogico	
3	Le basi della programmazione	1	Informatica e problemi	L'informatica. I problemi. Formulare e comprendere i problemi. La modellazione del problema. La strategia risolutiva: i metodi	
		2	Problemi ed algoritmo	L'algoritmo. Rappresentazione degli algoritmi. Variabili e costanti. Tipi di dato e astrazioni: il tipo intero. Tipi di dati ed astrazioni: reali, carattere, stringa booleano. Espressioni e la loro valutazione. Le istruzioni operative	

		3	Strutture di controllo	L'arte di programmare. La programmazione strutturata e il costruito sequenza. Il costruito selezione. Il costruito iterativo precondizionale, costruito iterativo, I costrutti iterativi derivati	
		4	Fondamenti di programmazione	Dal programma al codice eseguibile. Variabili Le istruzioni I Costrutti	
4	Conosciamo il Web	1	La progettazione di un sito Web		U.D. non svolta
		2	Il linguaggio HTML	I tag Il ruolo del browser Moduli HTML	
		3	HTML e Javascript	Introduzione a Javascript	Le varie istruzioni: input, output, condizionali, iterativa

5	Educazione Civica Cittadinanza digitale Tutela della persona dai rischi della rete	1	Tutela della persona dai rischi della rete, uso responsabile dei social Network, la netiquette		

1.Eventuali integrazioni al piano di lavoro annuale previsto

2. Nella UDA n 4 ho deciso di introdurre una UD dedicata alla presentazione di semplici programmi in linguaggio C++

IL DOCENTE

