

PROGRAMMA

Anno Scolastico 2023/2024

Classe I sez. A

Disciplina TIC

Docente/I Francesca Franzese

Sabrina Nappi



ISTITUTO
TECNICO
INDUSTRIALE
STATALE
E.MAJORANA
CASSINO

PROGRAMMA SVOLTO

Pag.2 di 5



Programma Svolto

n° UDA	UDA	n° u.d.	Unità didattiche	Argomenti svolti	Argomenti non svolti
1	Il PC		Struttura hardware di un PC: principali componenti di un Computer. cheda madre, scheda video, RAM, processore, dissipatore, alimentatore. Pannello di controllo, Il Sistema Operativo Windows e differenza con i sistemi operativi a linea di comando. Il Desktop e la tipologia di Icone.	✓	
			Informazioni, dati e gestione files: Organizzazione e gestione di file e cartelle. La codifica dei numeri, dei caratteri, dei suoni e delle immagini	✓	
2	Comunicazione in rete		Le reti informatiche e il web		✓
			La comunicazione e la condivisione in rete	✓	

3	Software di utilità e software applicativi		<p>Software di presentazione</p> <p>Microsoft Powerpoint:</p> <p>creare una presentazione con Power Point: inserire nuove diapositive, scegliere un layout, inserire immagini e forme geometriche con modifica di colore e dimensione. Scrivere all'interno delle forme geometriche. Animazioni in powerpoint.</p> <p>Animazioni, transizioni, elenco puntato e numerato, forme, layout in PowerPoint.</p> <p>Creare un Video con Power Point.</p>	✓	
			<p>Il foglio di calcolo elettronico:</p> <p>Microsoft Excel</p> <p>Formattazione dati, inserimento di formule e funzioni. Le funzioni Somma, Media, Min, Max.</p> <p>Inserimento di grafici</p> <p>Formattazione condizionale</p> <p>Riferimenti assoluti e relativi</p> <p>Funzione se</p> <p>Funzione conta se, concatena, conta.numeri, conta.vuote, conta.valori, cerca.vert, indice e confronta</p>	✓	
			<p>Altri software applicativi: Canva:</p> <p>Creazione presentazioni e video con Genially, Canva.</p> <p>creazione presentazioni e video</p>	✓	
4	Fondamenti di programmazione		<p>HTML : La struttura di una pagina</p> <p>HTML e i tag fondamentali, l'inserimento di immagini, link le tabelle in HTML</p> <p>Elenchi puntati e numerati.</p> <p>Utilizzo dei CSS</p>	✓	

			Programmazione di Arduino: La scheda Arduino, la breadboard, montaggio di un led programmazione arduino, blink, accensione di tre led, Simulazione con Tinkercad	✓	
			L'Algoritmo : L'algoritmo Elementi grafici Struttura sequenziale, condizionale e iterativa Risoluzione di algoritmi con Flowgorithm.	✓	
5	Educazione civica		Il cyberbullismo	✓	

Eventuali integrazioni al piano di lavoro annuale previsto

IL/I DOCENTE/I

Francesca Franzese

