

PROGRAMMA

Anno Scolastico 2023/2024

Classe II sez. A,B,C,E,I

Disciplina STA - INFORMATICA

Docente FRANCESCA FRANZESE

Programma Svolto

n° UDA	UDA	n° u.d.	Unità didattiche	Argomenti svolti	Argomenti non svolti
1	Le basi della programmazione		Informatica e problemi Problemi ed algoritmo Strutture di controllo Fondamenti di programmazione	Le variabili, tipologia di variabili: int, float ,char string, bool L'Algoritmo Rappresentazione grafica Strutture sequenziali Strutture condizionali Strutture iterative Il linguaggio Python Sintassi Funzione Print Funzione Input Casting Ciclo if Ciclo while Ciclo for Le liste Le funzioni in Python Le librerie	
2	Le piattaforme web		La progettazione di un videogioco	Introduzione a PYGAME Installazione Software PYCHARM Realizzazione di un videogioco con pygame	

3	Sistemi di Telecomunicazioni		Principi di telecomunicazione	<p>Grandezze elettriche fondamentali:</p> <p>corrente, tensione, resistenza</p> <p>grandezze continue e variabili nel tempo</p> <p>frequenza, lunghezza d'onda, campo elettrico e campo magnetico</p> <p>Resistenza, legge di Ohm</p> <p>principio di funzionamento di un'antenna</p> <p>Le antenne</p>	
4	Educazione civica		Tutela della persona dai rischi della rete	cyberbullismo	

Eventuali integrazioni al piano di lavoro annuale previsto

La DOCENTE

