

# **PROGRAMMA**

**Anno Scolastico 2023/2024**

**Classe III sez. A INFORMATICA**

**Disciplina INFORMATICA**

**Docente Rossella PATRACCONE**

**Programma Svolto**

n° UDA	UDA	n° u.d.	Unità didattiche	Argomenti svolti
1	Introduzione all'informatica e elementi di programmazione	1	La traduzione di un programma	SI
		2	Definizione e componenti di un algoritmo	SI
		3	Rappresentazione e verifica di algoritmi	SI
		4	Istruzione di I/O e l'assegnazione	SI
		5	Uso di costanti e variabili	SI
2	La selezione e i cicli	1	Struttura di una selezione in C++	SI
		2	Vari tipi di selezione, la selezione multipla	SI
		3	Struttura iterativa in C++	SI
		4	Uso delle diverse strutture iterative	SI
		5	Ciclo con contatore	SI
		6	Cicli annidati	SI
3	La programmazione complessa	1	Sottoprogrammi e funzioni	SI
		2	Variabili locali e globali	SI
		3	I parametri e passaggio di parametri	SI
		4	La ricorsione	SI
4	Le strutture dati semplici	1	Caratteristiche di un vettore e vettori in C++	SI
		2	Operazioni sui vettori	SI
		3	Ordinamento sui vettori	SI
		4	Matrici e operazioni su matrici in C++	SI
		5	Ordinamento	SI
		6	Ricerca	SI
5	Educazione civica	1	Cittadinanza digitale (GDPR e Privacy)	SI
		2	Riciclo dei RAE	SI

Eventuali integrazioni al piano di lavoro annuale previsto

---

---

---

IL DOCENTE  
(*prof.ssa Patraccone Rossella*)

*Rossella Patraccone*

---