

PROGRAMMA

Anno Scolastico 2023/2024

Classe 3 sez. AIN

Disciplina LABORATORIO INFORMATICA

Docente ELEONORA CARPI

Programma Svolto

n° UDA	U D A	n° u.d.	Unità didattiche	Argomen ti svolti
1	Introduzione all'informatica e elementi di programmazione	1	Primi elementi di programmazione in C++	SI
		2	Dichiarazione dei dati	SI
		3	Istruzioni di input e output	SI
		4	Assegnazione	SI
		5	Costanti, variabili numeriche e alfanumeriche.	SI
2	La selezione e i cicli	1	La selezione (semplice, a una via, in cascata, annidate e multiple)	SI
		2	La struttura iterativa (i cicli For, While e Do While)	SI
3	La programmazione complessa	1	Funzioni e procedure	SI
		2	Variabili locali e globali	SI
		3	Passaggio di parametri per valori e riferimento	SI
4	Le strutture dati semplici	1	Caricare gli elementi di un vettore	SI
		2	Visualizzare gli elementi di un vettore	SI
		3	Operazioni sui vettori	SI
		4	Operazioni sui vettori	SI
		5	Caricare e visualizzare gli elementi di una matrice	SI
		6	Operazioni sulle matrici	SI

	<p>PROGRAMMA SVOLTO</p>	<p>Pag.3 di 3</p>
---	--------------------------------	--------------------------

Eventuali integrazioni al piano di lavoro annuale previsto

LA DOCENTE

ELEONORA CARPI