

PROGRAMMA

Anno Scolastico 2023/2024

Classe 3 sez. C-INFORMATICA

Disciplina: Informatica

Docente/i: Prof. Violo Diego

Prof. Ceci Claudio

Programma Svolto

n° UDA	UDA	n° u.d.	Unità didattiche	Argomenti svolti	Argomenti non svolti
1	Concetti base della programmazione	1	Informatica hardware e software	X	
		2	Programmare	X	
		3	La traduzione di un programma	X	
		4	Definizione e componenti di un algoritmo	X	
		5	Rappresentazione e verifica di algoritmi	X	
		6	Istruzione di I/O e l'assegnazione	X	
		7	Uso di costanti e variabili	X	
		8	Struttura di una selezione	X	
		9	La selezione	X	
		10	Vari tipi di selezione	X	
		11	Selezione multipla	X	
		12	Struttura iterative	X	
		13	Uso delle diverse strutture iterative	X	
		14	Ciclo con contatore	X	
		15	Cicli annidati	X	
2	Procedure e Funzioni	1	Sottoprogrammi e funzioni		X
		2	Variabili locali e globali	X	

		3	I parametri e passaggio di parametri		X
		4	La ricorsione		X
3	Dati Strutturati omogenei	1	Caratteristiche di un vettore	X	
		2	I vettori	X	
		3	Operazioni sui vettori	X	
		4	Ordinamento sui vettori		X
		5	Matrici		X
		6	Operazioni su matrici		X
		7	Caratteristiche di una tabella		X
4	Dati Strutturati non omogenei				X
5	Ed. Civica: <ul style="list-style-type: none"> • Agenda 2030 e sviluppo sostenibile • Cittadinanza digitale 	1	“Rigenerare Smartphone e computer per l’ambiente” RAEE LAB: ALLA SCOPERTA DEI RIFIUTI ELETTRICI ED ELETTRONICI	X	

Eventuali integrazioni al piano di lavoro annuale previsto

Nessuna.

Compito di realtà – UdA interdisciplinare

“Rigenerare Smartphone e computer per l’ambiente”

RAEE LAB: ALLA SCOPERTA DEI RIFIUTI ELETTRICI ED ELETTRONICI.

IL/I DOCENTE/I


